**АННОТАЦИЯ**

**к образовательной программе «Судомоделирование».**

Образовательная программа «Судомоделирование» по степени творческого участия модифицированная.

По уровню усвоению специализированная, содержит основы для раскрытия и развития углубленных способностей детей, приобретения ими специализированных знаний и умений в судомоделировании.

По  целевому обеспечению программа  познавательная, так как  направлена не только на знакомство с историей судомоделирования, но и на расширение и углубление знаний по изучаемой дисциплине.

 По форме организации содержания и процесса педагогической деятельности комплексная, так как представляет собой определенное соединение отдельных областей и видов деятельности.

Цель настоящей программы заключается в развитии личностного потенциала, творческих способностей и индивидуальных дарований детей, занимающихся в технической судомодельной мастерской.

Программа рассчитана на  возраст  от 7 до 17 лет и на 5 лет обучения, основана на постепенном углублении знаний.

Первый этап обучения и последующие  этапы по 10-12 человек в одной группе (согласно санитарным нормам и количеству рабочих мест в кабинете).

Реализация поставленных задач производится по годам обучения и по принципу построения образовательного процесса.

Характерной особенностью программы является направленность образовательного процесса на формирование у обучающихся элементов проектной и технологической культуры, а так же применение на занятиях информационно-коммуникационных технологий.

**АННОТАЦИЯ**

**к образовательной программе «Информатика».**

Образовательная программа «Информатика» технического направления, познавательная, основанная на знакомстве и расширении знаний работы на компьютере.

Модифицированная, общеразвивающая, направлена на формирование начальных навыков общения с компьютером, усвоения базового уровня работы на компьютере.

Данная программа опирается на возрастные возможности и образовательные потребности учащихся младшего звена, специфику развития их мышления, внимания.

Программа ориентирована на развитие логического и комбинаторного мышления.

На развитие навыков работы с компьютером (восприятие информации с экрана, её анализ, управление мышью и клавиатурой).

Формирование понятий информации, знакомство с функциональной структурой компьютера и его основными устройствами.

 Знакомство с основными приёмами работы в среде Windows, со стандартными приложениями: для вычислений, набора и редактирования текста, а также знакомство с графическим редактором Paint, созданием и редактированием графических изображений.

Происходит знакомство с текстовым редактором Блокнот, Microsoft Word и с табличным процессором  Microsoft Exсel.

Программа включает в себя разделы по Легоконструированию и Робототехнике.

 ЛЕГО-конструирование – одна из самых известных и распространенных ныне  педагогических систем, широко использующая трёхмерные модели реального мира и предметно-игровую среду и развития ребёнка.